



МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего образования

«РОССИЙСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ГИДРОМЕТЕОРОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра Информационных технологий и систем безопасности

ВЫПУСКНАЯ КВАЛИФИКАЦИОННАЯ РАБОТА

(дипломная работа)

На тему «Разработка модели распознавания видеоизображения в системе обеспечения безопасности»

Исполнитель _____
(подпись)

Девяткин Евгений Андреевич
(фамилия, имя, отчество)

Руководитель _____
(подпись)

Переспелов Анатолий Витальевич
(фамилия, имя, отчество)

«К защите допускаю»

Заведующий кафедрой _____
(подпись)

Лепешкин Олег Михайлович
(фамилия, имя, отчество)

« _____ » _____ 2026 г.

Санкт-Петербург

2026

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования

«РОССИЙСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ГИДРОМЕТЕОРОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра Информационных технологий и систем безопасности

«УТВЕРЖДАЮ»

Заведующий кафедрой

_____ Олег Михайлович Лепешкин

(подпись) (фамилия, имя, отчество)

«_____» _____ 20__ года

Задание

на выпускную квалификационную работу

студенту: Девяткину Евгению Андреевичу _____

(фамилия, имя, отчество)

1. Тема Разработка модели распознавания видеоизображения в системе
обеспечения безопасности _____

закреплена приказом ректора Университета от «__» _____ 20__ года,

№ _____

2. Срок сдачи законченной работы «__» _____ 20__ года

3. Исходные данные к выпускной квалификационной работе:

4. Перечень вопросов, подлежащих разработке (краткое содержание
работы:

Введение. Цели и задачи ВКР _____

Глава 1 Система видеосвязи как полный комплекс защиты предприятия

(наименование главы)

Глава 2 Разработка архитектуры систем видеонаблюдения

(наименование главы)

Глава 3 Практическая реализация и аналитика результатов

(наименование главы)

Заключение. Выводы по работе в целом. Практические рекомендации.

5. Перечень материалов, представляемых к защите:

– Пояснительная записка;

6. Дата выдачи задания: «__» _____ 20__ года

Руководитель выпускной квалификационной работы

(должность, ученая степень, ученое звание, фамилия, имя, отчество)

(подпись)

Задание принял к исполнению «__» 20__ года

Студент Девяткин Евгений Андреевич, ИБ-С20-1

(фамилия, имя, отчество, учебная группа)

(подпись)

РЕФЕРАТ

Дипломная работа: ____ с., ____ рис., ____ табл., ____ приложения, ____ источников литературы.

РАЗРАБОТКА МОДЕЛИ РАСПОЗНАВАНИЯ ВИДЕОИЗОБРАЖЕНИЯ В СИСТЕМЕ ОБЕСПЕЧЕНИЯ БЕЗОПАСНОСТИ.

Объект исследования - процесс автоматического анализа видеопотоков в интеллектуальных системах обеспечения безопасности.

Предмет исследования – методы и средства защиты информации в системах видеонаблюдения.

Цель исследования разработка модели распознавания видеоизображения в системе обеспечения безопасности.

Задачи исследования:

1. Провести анализ внутренних и внешних угроз систем видеонаблюдения и существующих подходов к защите.
2. Разработать предлагаемую архитектуру системы, включающую компьютерное зрение и обработку сложных событий.
3. Провести порядок реализации системы и аналитику результатов.

Разработана предлагаемая архитектура системы с компьютерным зрением и обработкой сложных событий.

СОДЕРЖАНИЕ

ГЛАВА 1. СИСТЕМА ВИДЕОСВЯЗИ КАК ПОЛНЫЙ КОМПЛЕКС ЗАЩИТЫ ПРЕДПРИЯТИЯ	9
1.1. Актуальность моделей распознавания видеоизображения в современных системах безопасности.....	9
1.2. Анализ угроз систем видеонаблюдения.....	11
1.3. Анализ методик	12
1.4 Критика чужих методов	14
1.5. Концепция Интегрированной Системы Безопасности (ИСБ).....	17
ГЛАВА 2. РАЗРАБОТКА АРХИТЕКТУРЫ СИСТЕМ ВИДЕОНАБЛЮДЕНИЯ	20
2.1. выбор языков программирования.....	20
2.2. Основные языки программирования.	20
2.2. Итоговая рекомендуемая архитектура и стек технологий.....	22
2.3. Выбор ключевых алгоритмов по категориям угроз.....	24
2.4. Выбор программных продуктов	27
2.5. Готовые коммерческие продукты	28
2.6. Итоговая рекомендация по сборке системы	29
2.5. Стратегия построения современной интегрированной системы безопасности.....	32
2.6. Вывод по 2 главе.	33
ГЛАВА 3. ПРАКТИЧЕСКАЯ РЕАЛИЗАЦИЯ И АНАЛИТИКА РЕЗУЛЬТАТОВ.....	35
3.1. Порядок реализации системы	35
3.2 Реализация системы.	37
3.3 Разработка прототипа интеллектуальной системы видеонаблюдения: от архитектуры до работающего решения.	38
3.2. Аналитика результатов	40
3.3 Выводы по главе.....	43
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	46
СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ	49
ПРИЛОЖЕНИЕ 1	52

ВВЕДЕНИЕ

Системы видеонаблюдения и обеспечения физической безопасности стали неотъемлемым элементом критической инфраструктуры современного предприятия, объекта транспортной логистики или публичного пространства. Они обеспечивают контроль периметра, мониторинг технологических процессов и безопасность персонала. Однако стремительное увеличение количества камер и объемов генерируемых видеоданных привело к парадоксальной ситуации: избыток визуальной информации не повысил, а зачастую снизил эффективность охраны из-за ограниченных возможностей человеческого восприятия. Традиционные системы, основанные на пассивной записи и ручном просмотре оператором, более не соответствуют масштабу, сложности и скорости современных угроз, которые носят комбинированный характер — от физического проникновения и техногенных аварий до кибератак на саму инфраструктуру безопасности.

Среди всех технологических направлений развития систем безопасности интеллектуальная видеоаналитика и автоматическое распознавание изображений выделяются как ключевой инструмент для перехода от реактивной к проактивной модели защиты. Эволюция алгоритмов компьютерного зрения и машинного обучения, в особенности глубоких нейронных сетей, позволила перевести видеопоток из формата неструктурированных данных в источник ценных мета-событий: фактов обнаружения лиц, объектов, аномального поведения и потенциальных инцидентов. Это создает возможность для создания интегрированных систем, которые не просто фиксируют события постфактум, а предупреждают о них в реальном времени, автоматически инициируя ответные действия. В условиях ужесточения нормативных требований и роста экономических потерь от инцидентов безопасность, построенная на интеллектуальной аналитике, трансформируется из статьи затрат в стратегический актив, обеспечивающий непрерывность бизнес-процессов.

Объект исследования - процесс автоматического анализа видеопотоков в интеллектуальных системах обеспечения безопасности.

Предмет исследования – методы, модели и архитектурные решения для распознавания видеоизображений в целях повышения эффективности комплексных систем безопасности.

Цель исследования – разработка модели и архитектуры интегрированной системы распознавания видеоизображений для проактивного обеспечения безопасности.

Задачи исследования:

1. Провести анализ внутренних и внешних угроз систем видеонаблюдения и существующих подходов к защите, выявив их системные недостатки.

2. Разработать предлагаемую архитектуру системы, интегрирующую модули компьютерного зрения, обработку сложных событий и киберзащиту инфраструктуры.

3. Провести практическое моделирование порядка реализации системы и аналитику её ожидаемых результатов, включая оценку эффективности и экономической целесообразности.

Методы исследования: методы системного и сравнительного анализа, методы проектирования программно-аппаратных комплексов, метод моделирования архитектуры и процессов, метод экономического обоснования эффективности.

Структура работы: выпускная квалификационная работа состоит из введения, трех глав, заключения и списка использованных источников.

В первой главе проводится комплексный анализ актуальности и угроз современным системам безопасности, критически оцениваются существующие методики и обосновывается необходимость перехода к интегрированной интеллектуальной платформе.

Вторая глава посвящена разработке архитектуры системы. В ней обосновывается выбор технологического стека (языки программирования, алгоритмы ИИ, платформы интеграции), формулируются ключевые принципы

построения событийно-ориентированной системы и предлагается детальная схема её работы.

Третья глава содержит практический план поэтапной реализации системы, оценку требуемых ресурсов, анализ ожидаемых технических и экономических результатов, а также рекомендации по внедрению и развитию.

В заключении представлены итоговые выводы по результатам проведенного исследования, подтверждающие достижение поставленной цели.

ГЛАВА 1. СИСТЕМА ВИДЕОСВЯЗИ КАК ПОЛНЫЙ КОМПЛЕКС ЗАЩИТЫ ПРЕДПРИЯТИЯ

1.1. Актуальность моделей распознавания видеоизображения в современных системах безопасности.

Внедрение интеллектуальных моделей распознавания видеоизображения перестало быть технологической опцией и стало необходимостью для современных систем безопасности. Их актуальность обусловлена фундаментальным сдвигом в защите объектов — от пассивного наблюдения и записи, к активному и аналитическому управлению рисками. Ниже рассмотрены ключевые понятия актуальности.

Преодоление ограничений человеческого фактора. Традиционные системы видеонаблюдения создают огромные массивы данных, которые физически не может эффективно обработать ни один оператор. Внимание человека притупляется, что приводит к пропуску критических событий. Модели распознавания работают всегда с неизменной точностью, автоматически детектируя и классифицируя угрозы: от несанкционированного проникновения до оставленных предметов, агрессивного поведения или появления технических проблем.

Ответ на усложнение угроз. Современные угрозы носят комплексный характер: террористические риски, кибератаки на инфраструктуру, промышленный шпионаж, внутренние хищения и аварии. Простого наблюдения недостаточно. Современные модели позволяют вести биометрическую идентификацию (распознавание лиц, анализ поведения) для контроля доступа и поиска подозрительных лиц, осуществлять сценарную аналитику (обнаружение скопления людей, пересечения периметров, нахождения в запрещённой зоне, падения человека, интегрироваться с другими системами (пожарной сигнализацией) для формирования единой картины происшествия и автоматизации реакции.

Обеспечение безопасности в сложных производственных условиях. На промышленных объектах системы сталкиваются с экстремальными условиями: запыленность, высокая влажность, перепады температур, вибрация, что ухудшает качество изображения. Современные модели, основанные на обучении, обладают устойчивостью к шумам и искажениям. Они могут быть специально обучены для работы в специальной среде, распознавая опасные ситуации (нарушение техники безопасности, отсутствие каски, доступ к оборудованию) даже при неидеальном видео.

Требования к оперативности и эффективности. Критерии современной безопасности — это своевременность и постоянство. Модели распознавания обеспечивают практически мгновенное оповещение о инциденте, сокращая время реакции до минимума. Это важно для предотвращения развития чрезвычайной ситуации, будь то пожар, авария или акт вандализма.

Необходимость аналитики и оптимизации. Системы безопасности перестают быть чисто затратной статьей. Видеоаналитика позволяет решать следующие задачи. Контроль производственных процессов и соблюдения регламентов, анализ потоков людей и транспорта для оптимизации логистики, подсчет посетителей и мониторинг эффективности работы персонала.

Таким образом, актуальность моделей распознавания видеоизображения определяется их способностью повысить эффективность, скорость и точность работы систем безопасности. Они переводят охрану объекта на уровень управления рисками в реальном времени. Это уже не просто «камеры, которые смотрят», а активный аналитический инструмент, необходимый для создания безопасности в условиях современных вызовов.

1.2. Анализ угроз систем видеонаблюдения

Категория угроз	Угрозы	Возможности нейтрализации	Результат
1. Угрозы внешнего проникновения	Несанкционированное проникновение	Распознавание лиц, сверка с базой допуска в реальном времени	Предупреждение о попытке нарушения, быстрое реагирование служб безопасности
2. Внутренние угрозы	Доступ в помещение без уровня допуска. Нарушение правил техники безопасности	Контроль доступа по лицу. Контроль за превышением лимита людей в помещении	Постоянный автоматический контроль, фиксация нарушений
3. Техногенные угрозы	Возгорание, задымление. Утечка жидкостей, газов	Детекция дыма, огня и различных жидкостей	Минимизация ущерба, интеграция с системами оповещения
4. Киберугрозы	Взлом системы видеонаблюдения	Верификация целостности системы	Обеспечение отказоустойчивости системы
5. Человеческий фактор	Потеря внимания оператора	Автоматизация мониторинга	Повышение надёжности контроля

Таблица 1.1. Анализ угроз

1.3. Анализ методик

Угрозы	Методы нейтрализации	Эффективность	Комментарий
1. Несанкционированное проникновение, поддельные пропуска	Распознавание лиц, идентификация сотрудников, сверка с базой допуска, поиск по «чёрному списку»	Предупреждение попыток нарушения, возможность реагировать до завершения инцидента	Высокотехнологичный контроль доступа повышает безопасность периметра, позволяет быстро реагировать.
2. Хищение, несанкционированный доступ, нарушение правил ТБ	Контроль доступа по лицу, распознавание подозрительной активности, контроль численности	Постоянный автоматический контроль, фиксация нарушений	Повышение уровня внутренней безопасности, снижение рисков материальных потерь и аварийных ситуаций.
3. Возгорание, утечка жидкостей и газов, сбои в оборудовании	Детекция дыма, огня, жидкостей; анализ состояния оборудования	Быстрое обнаружение, минимизация ущерба, спасение жизней, сокращение времени реакции	Повышение эффективности обнаружения опасных предметов и поведения, сбор доказательств для правоохранительных органов.
4. Взрывные устройства,	Детекция оставленных	Высокий уровень	Повышение эффективности

вооружённое нападение, похищение	предметов, распознавание оружия, поиск по архивам	готовности, сбор доказательств	обнаружения опасных предметов и поведения, сбор доказательств для правоохранительных органов.
5. Взлом видеонаблюдения, кража видеоархивов	Анализ аномалий, проверка целостности систем, взаимодействие с системами кибербезопасности	Обеспечение отказоустойчивости системы, защита данных	Важна защита от кибератак, постоянный мониторинг целостности и аномалий для предотвращения взломов.
6. Усталость, потеря внимания, сговор	Автоматизация мониторинга, снижение нагрузки, автоматическая страховка	Повышение надёжности контроля, снижение ошибок человека	Автоматизация рутинных задач снижает риск ошибок и злоупотреблений, позволяет сосредоточиться на критичных задачах.

Таблица 1.2. Анализ методик

1.4 Критика чужих методов

Критикуемый аспект чужих методик	Недостатки и последствия	Аргументация на основе анализа (почему это плохо)
1. Разрозненность систем	Системы безопасности работают изолированно.	Снижение эффективности: Оператор получает разрозненные тревоги, а не единую картину инцидента.
2. Чрезмерная зависимость от человеческого фактора	Вся работа целиком ложится на оператора	Высокий риск ошибок: Методика игнорирует усталость и потерю концентрации. Пока оператор следит за одним экраном, на другом может произойти критическое событие.
3. Реактивный, а не проактивный подход	Система нацелена на запись и последующий разбор инцидента, а не на его предотвращение.	Запоздалая реакция: Фиксация кражи или взлома постфактум не предотвращает ущерб. Критика основана на необходимости "предупреждения до завершения нарушения".
4. Отсутствие аналитики и ИИ	Используется "глухое" видеонаблюдение, которое не распознает действия, лица или аномалии.	Неспособность к обнаружению сложных угроз: Без аналитики невозможно автоматически детектировать оставленный предмет или распознать человека из "чёрного списка".

		Система бесполезна против целевых атак.
5. Игнорирование киберугроз для физических систем	Системы видеонаблюдения и контроля доступа не защищены от кибератак, считаясь "изолированными".	Уязвимость всей системы безопасности: Злоумышленник может отключить камеры во время реального проникновения. Критика основана на необходимости "обеспечения целостности системы".
6. Статичность и неадаптивность	Правила безопасности не меняются в зависимости от времени суток, уровня угроз или поведения людей.	Система не отличает нормальное поведение от подозрительного. Неспособна автоматически усиливать контроль при срабатывании тревоги на периметре.
7. Отсутствие глубины защиты	Безопасность строится на одном рубеже (например, только пропускной пункт).	"Эффект домино": При преодолении единственного рубежа злоумышленник получает свободу действий.

Таблица 1.3. Критика чужих методов

Методики, построенные на устаревшей парадигме "запись и реакция", а не "прогноз и предотвращение", являются фундаментально несостоятельными в современных условиях. Они создают ложное чувство безопасности, в то время как объект остается уязвимым для скоординированных атак, где физическое проникновение сочетается с кибервзломом. Инвестиции в такие системы — это инвестиции в фиксацию ущерба, а не в его предотвращение.

1.5. Концепция Интегрированной Системы Безопасности (ИСБ)

Ключевая проблема существующих методик. Традиционные системы безопасности страдают от фундаментальных недостатков: чрезмерной зависимости от человеческого фактора и неспособности противостоять современным комбинированным угрозам. Эти системы создают ложное чувство защищенности, фиксируя ущерб постфактум вместо его предотвращения.

Моё предложение создать единую интеллектуальную платформу вместо разрозненных систем. Создание централизованной платформы управления безопасностью, объединяющую все системы (видеонаблюдение, пожарную сигнализацию, киберзащиту) с единым интерфейсом и общим хранилищем данных. Оператор перестает видеть набор отдельных тревог и начинает видеть целостные инциденты. Например, система сможет автоматически связать попытку поддельного доступа с последующим перемещением нарушителя по объекту и подозрительными действиями сотрудника в зоне его движения. Такая интеграция повышает осведомленность персонала безопасности на порядок и сокращает время реакции с минут до секунд.

Многоуровневая аналитика на основе искусственного интеллекта. Внедрение каскада нейросетевых алгоритмов. Распознавание лиц, детекция объектов, обнаружение аномалий, анализ поведения (следование, подозрительное ожидание, оставление предметов), выявление сложных комбинированных угроз путем корреляции данных из разных систем. Система самостоятельно обнаруживает угрозы несанкционированного доступа, внутренних нарушений и криминальные действия, не дожидаясь команды оператора. Это снижает нагрузку на человека и фокусирует внимание на действительно опасных ситуациях.

Адаптивные сценарии автоматического реагирования. Реализация библиотек автоматических сценариев, которые система запускает при обнаружении определенных угроз. Например: при несанкционированном проникновении: автоматическая блокировка смежных помещений, перенаправление камер на маршрут движения нарушителя, оповещение группы

быстрого реагирования с точными координатами. При обнаружении признаков пожара: автоматическая разблокировка эвакуационных выходов, включение системы оповещения, передача данных пожарным службам. Это кардинально сокращает время реакции на критические ситуации. Система переходит от пассивного оповещения к активному противодействию, минимизируя человеческий фактор на наиболее критическом начальном этапе инцидента.

Киберзащитный контур для физических систем. Создание выделенного защищенного сегмента сети для систем безопасности с постоянным мониторингом целостности данных и прошивок, а также, анализом работы самих систем безопасности. Защита "глаз и ушей" системы от компрометации превращает систему безопасности из уязвимой цели в защищенный актив. Предотвращается сценарий, когда злоумышленник отключает камеры перед физическим проникновением.

Система многофакторной аутентификации. Замена статических пропусков на полноценную систему доступа. Биометрическая идентификация (распознавание лица). Контекстная проверка (имеет ли человек право находиться в данной зоне в данное время?)

Новая роль оператора безопасности. Необходимо преобразовать работу оператора из наблюдения в активное управление. Система фильтрует разные события, предлагает готовые сценарии реагирования, оставляет за человеком принимать важные решения. Это решает проблему человеческого фактора. Оператор избавляется от монотонного наблюдения, которое приводит к потере концентрации. Вместо этого он фокусируется на анализе сложных ситуаций и принятии решений.

Интегрированная Система Безопасности превращает безопасность из затратного центра в стратегический актив организации. Она обеспечивает не просто защиту от известных угроз, но и адаптивность к новым вызовам, создавая устойчивую и самообучающуюся экосистему безопасности, способную эволюционировать вместе с изменяющейся угрозной средой.

На основе проведенного анализа можно сделать вывод: традиционные, разрозненные и реактивные системы безопасности больше не соответствуют масштабу, сложности и скорости современных угроз.

Предложенный мной вариант системы безопасности можно охарактеризовать несколькими ключевыми переходами.

Из не связанных между собой систем создается единая экосистема, где данные видеонаблюдения, контроля доступа, киберзащиты и других компонентов взаимодействуют в реальном времени, формируя единую картину происходящего.

Благодаря многоуровневой аналитике на базе ИИ система приобретает способность предвидеть, выявлять и предотвращать угрозы на ранних стадиях, перехватывая инициативу у нарушителей.

Система автоматически запускает оптимизированные протоколы противодействия — блокирует пути перемещения, оповещает конкретные службы, меняет конфигурацию защиты, сокращая критическое время реакции от минут до секунд.

Это самообучающаяся система. Она анализирует новые паттерны угроз, адаптирует свои алгоритмы и сценарии, что делает её устойчивой к эволюции методов злоумышленников. Особенно это касается борьбы с человеческим фактором и киберугрозами, где статические защиты давно устарели.

Внедрение интегрированной системы безопасности трансформирует безопасность из статьи расходов в инструмент обеспечения непрерывности бизнеса и защиты репутации. Экономический эффект достигается не только за счет предотвращения прямых убытков (краж, пожаров, простоев), но и через оптимизацию операционных процессов, снижение страховых премий и повышение общей устойчивости организации.

Таким образом, внедрение интегрированной системы безопасности является необходимостью для любой организации, которая стремится не просто выживать в условиях растущих рисков, но и уверенно развиваться.

ГЛАВА 2. РАЗРАБОТКА АРХИТЕКТУРЫ СИСТЕМ ВИДЕОНАБЛЮДЕНИЯ

2.1. выбор языков программирования

Актуальность темы выбора языков программирования для разработки моделей распознавания видеоизображений обусловлена стремительной цифровизацией систем безопасности и переходом к интеллектуальным проактивным платформам. Современные системы обеспечения безопасности перестают быть простыми архиваторами видеопотока и превращаются в сложные комплексы, способные в режиме реального времени выявлять аномалии, классифицировать угрозы и прогнозировать инциденты. Ядром таких систем становятся алгоритмы компьютерного зрения, эффективность и производительность которых напрямую зависят от правильно выбранного технологического стека.

Целью данной главы является сравнительный анализ и обоснование выбора языков программирования для реализации модели распознавания видеоизображений в контексте задач безопасности. Для достижения этой цели необходимо проанализировать современные языки программирования с точки зрения их применимости в области машинного обучения и компьютерного зрения.

2.2. Основные языки программирования.

Языки для анализа видео и компьютерного зрения (ИИ). Основной и безальтернативный выбор это Python. Он обладает самым богатым набором библиотек и фреймворков для машинного обучения и компьютерного зрения: OpenCV (обработка видео), TensorFlow, PyTorch (разработка и запуск нейронных сетей), YOLO, Detectron2 (для детекции объектов, лиц, оружия). Позволяет быстро прототипировать и внедрять модели для распознавания лиц и идентификации, детекции подозрительной активности (оставленные предметы, скопления людей, падение), анализа техногенных катастроф (дым, огонь,

разливы жидкостей), распознавание оружия. Используется на серверах анализа видео (NVR), камерах с достаточной вычислительной мощностью.

Для высокопроизводительных и ресурсоограниченных компонентов подходит язык C++. Он незаменим для задач, требующих максимальной производительности и минимальных задержек в реальном времени. Используется для оптимизации и ускорения кода, написания драйверов и работы с оборудованием, внутри библиотек и фреймворков глубокого обучения для критичных по скорости операций. На камерах, датчиках с ограниченными ресурсами. Для разработки модулей интеграции со специфическим оборудованием.

Интеграция и управления системой. Эта часть обеспечивает работу всей экосистемы: управление устройствами, хранение данных, логику реакции на события, интеграцию с другими системами. Здесь в основном используют язык Java или GO. Язык имеет высокую производительность, кроссплатформенность. Идеально подходит для сложных корпоративных систем, где важна стабильность, многопоточность и интеграция. простота разработки, встроенная поддержка конкурентности, эффективное использование ресурсов. Отлично подходит для микросервисной архитектуры, сетевых сервисов и обработки потоков событий в реальном времени. Используется на серверы приложений, которые обрабатывают события от модулей ИИ, управляют базами данных, обеспечивают интеграцию с внешними системами.

Для вебинтерфейсов и сервисов реального времени подходит язык JavaScript. Он необходим для создания панели управления оператора (вебинтерфейс), которая должна отображать видео, события, карты в реальном времени. Используется на серверах для мгновенных уведомлений о событиях.

Для работы с реляционными базами данных (хранение метаданных, журналов событий, данных о сотрудниках) чаще всего используют SQL.

2.2. Итоговая рекомендуемая архитектура и стек технологий.

Компонент системы	Языки программирования	Обоснование
Модули ИИ / Видеоаналитики	Python, C++	Богатейшие библиотеки ML/CV, скорость разработки, производительность на Edge.
Ядро бэкендсистемы	Java (Spring) или Go, C (.NET)	Надежность, масштабируемость, производительность для обработки событий и интеграций.
Вебинтерфейс	JavaScript/TypeScript + React/Vue/Angular	Интерактивный UI для оператора, работа с видеопотоками в реальном времени.
Микросервисы, интеграции	Go, Python	Гибкость, создание специализированных сервисов (нотификации, экспорт архивов).
Базы данных и хранение	SQL (PostgreSQL, MySQL),	Структурированное хранение событий, метаданных, журналов доступа.

Таблица 2.1. Языки программирования для архитектуры системы

Такой технологический стек позволяет создать интегрированную, отказоустойчивую и интеллектуальную систему, которая эффективно противостоит всем перечисленным в таблице угрозам.

2.3. Выбор ключевых алгоритмов по категориям угроз

Категория угроз	Ключевые алгоритмы и модели	Реализация (язык)	Назначение
Внешнее проникновение	Распознавание лиц, детекция объектов	Python, C++	Идентификация на КПП, поиск по "чёрному списку".
Внутренние угрозы	Распознавание действий, детекция аномалий	Python	Обнаружение доступа в запрещенные зоны, подсчет людей в помещении.
Техногенные угрозы	Классификация изображений	Python, Java/Go	Детекция дыма, огня, разливов жидкостей.
Киберугрозы	Анализ сетевого трафика, анализ логов	Python, Go/Java	Выявление DDoS-атак, нештатной работы камер.
Человеческий фактор	Автоматическое реагирование, приоритизация событий	Java/Go, Python	Автоматизация, фильтрация ложных срабатываний,

Таблица 2.2 Выбор алгоритмов по категориям угроз

Предложенная архитектура реализует сквозной конвейер обработки данных от физических устройств до интерфейса оператора. Поток информации организован следующим образом:

На начальном этапе видеокамеры и различные датчики передают потоки данных на периферийный сервер (или напрямую в облачную среду). Здесь, для оптимизации нагрузки на сеть, может выполняться первичная, ресурсоэффективная обработка (например, с использованием C++ или Python) для детекции базовых объектов.

Далее видеопоток поступает на Сервер видеоаналитики, который является вычислительным ядром системы на базе искусственного интеллекта. Здесь происходит глубокая обработка по конвейеру, а именно детекция объектов, затем их трекинг (отслеживание между кадрами), и, наконец, распознавание лиц, классификация действий. Результатом работы этого модуля являются события в формате JSON.

Эти события направляются в экосистему. Её центральным элементом выступает брокер сообщений Apache Kafka, который принимает высокоскоростной поток событий, гарантируя его надежность и масштабируемость. Далее события маршрутизируются в ядро обработки. Ключевую роль играет Движок правил, выполняющий функцию "мозга" системы. На основе предварительно настроенных сценариев безопасности он принимает решения о реакции. Через Модуль интеграции эти решения преобразуются в команды для внешних систем: блокировка турникетов через СКУД, отправка оповещений, включение сирен. Параллельно Сервис архивов обеспечивает индексированное сохранение как исходных видеоданных, так и связанных с ними событий для последующего оперативного поиска и расследований.

Для взаимодействия с персоналом безопасности предусмотрены веб-панель и мобильное приложение. Они в реальном времени визуализируют карту объекта, живые видеопотоки, список приоритетных событий и предоставляют инструменты для ручного управления.

Важнейшим отличием архитектуры является наличие Контура кибербезопасности. Это независимый модуль, который постоянно мониторит состояние самой системы безопасности, выявляя аномальную активность, попытки несанкционированного доступа или признаки кибератак на камеры и серверы. Обнаруженные инциденты также передаются в ядро обработки для принятия мер.

Таким образом, представленная архитектура, объединяющая мощь современных алгоритмов ИИ (Python) и отказоустойчивую платформу, эволюционирует за рамки простой системы видеонаблюдения. Она формирует интеллектуальную платформу, которая автоматически идентифицирует угрозы поверх всех категорий, от физического проникновения до кибератак, и либо инициирует автоматические сценарии противодействия, либо привлекает внимание оператора к критическим ситуациям. Это позволяет минимизировать время реакции, снизить ущерб и нивелировать риски, связанные с человеческим фактором.

2.4. Выбор программных продуктов

категория	продукт	тип	обоснование
Детекция и трекинг	NVIDIA DeepStream SDK	Коммерческий	Имеет готовые плагины для детекции, трекинга и интеграции с Kafka.
Распознавание лиц	InsightFace	Открытый программный код	Один из самых точных и быстрых ресурсов для распознавания лиц. Имеет готовые предобученные модели.
База данных	PostgreSQL	Открытый программный код	Идеальный выбор. Реляционная модель для структурированных данных (события, журналы доступа). TimescaleDB добавляет оптимизацию для временных рядов (timeseries data).

Таблица 2.3. Выбор программных продуктов

2.5. Готовые коммерческие продукты

Продукт	Производитель	Преимущества	Недостатки
BriefCam	BriefCam (Canon)	Лидер в видеоаналитике. Готовые мощные модули для распознавания лиц, поиска по атрибутам, синтеза времени.	Дорого. Сложно кастомизировать под уникальные сценарии.
Avigilon Control Center (ACC)	Motorola	Глубокая интеграция аппаратуры, аналитики и VMS. Уникальная технология поиска по внешности даже при скрытом лице.	Закрытая экосистема.

Таблица 2.4. Готовые программные продукты

2.6. Итоговая рекомендация по сборке системы

Для создания гибкой, масштабируемой и интеллектуальной системы с контролем над всеми компонентами рекомендуется гибридный подход. Ядро аналитики NVIDIA DeepStream + InsightFace на Python/C++. Платформа интеграции: Apache Kafka как шина данных. Milestone XProtect как интерфейс оператора. Обработка логики. Кастомные микросервисы на Java или Go, подписанные на Kafka, реализующие сложную бизнеслогику и интеграцию с датчиками. Для хранения данных используется PostgreSQL и MinIO для видеоархивов. Защиту системы обеспечивает Prometheus/Grafana.

Такой стек дает максимальный контроль, позволяет внедрять любые алгоритмы и избегать зависимости от одного вендора, создавая по настоящему интегрированную и безопасную систему.

2.7. Предлагаемая архитектура системы

Ключевые принципы и обоснование архитектуры:

Создание событийно ориентированной архитектуры используется на основе Apache Kafka. Kafka выступает центральной нервной системой. Все данные (видеопотоки, события с датчиков, логи, команды управления) проходят через неё. Можно выделить основные преимущества. Разрыв прямых связей между компонентами. Гарантированная доставка сообщений, репликация, сохранение истории. Легко масштабировать обработку. При падении одного компонента данные не теряются, а накапливаются в Kafka. Прямая трансляция видео с камер для минимальной задержки при просмотре оператором. Параллельная отправка видеопотоков в NVIDIA DeepStream для глубокого анализа. В итоге оператор видит видео в реальном времени, а система анализирует его асинхронно, не мешая основной функции наблюдения.

Многоуровневая аналитика. Она решает задачи детекции, классификации и трекинга. Формализует регламенты предприятия.

Milestone XProtect используется как надежная, готовая для управления тысячами камер. Записи и хранения видеоархивов. Предоставления базового клиента оператора. Кастомные микросервисы разрабатываются для интеграции

со сторонними системами, обмениваются данными через общую шину Kafka и REST API Milestone. Надежное хранение с разделением данных. Видеоархивы MinIO имеют хорошую масштабируемость, и отказоустойчивость.

PostgreSQL с TimescaleDB. Оптимизирован для временных рядов, позволяет быстро выполнять запросы.

Безопасность самой платформы. Wazuh мониторит логи всех серверов, сетевых устройств и камер на предмет атак, сканирования, подозрительной активности. Выделен в отдельный контур. Prometheus+Grafana контролирует здоровье каждого компонента (загрузка CPU/GPU, место на диске, статус сервисов). Позволяет предупредить сбой до их возникновения.

Схема потока данных для сценария "Обнаружение несанкционированного доступа"

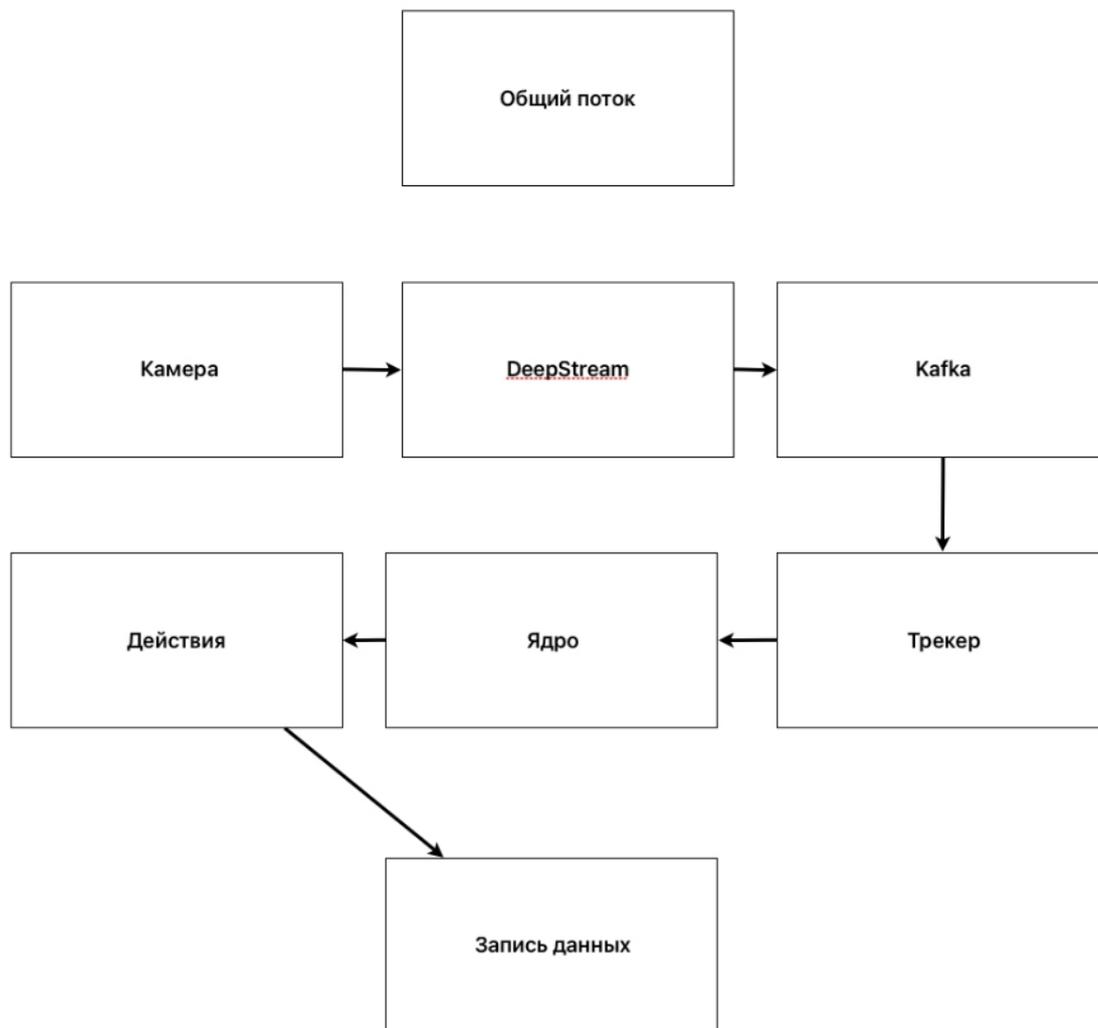


Схема 2.1. Поток данных через камеру видеонаблюдения

Вот схема потока данных для сценария "Обнаружение несанкционированного доступа". Камера на периметре передает поток в DeepStream. InsightFace не находит человека в белом списке сотрудников. DeepStream генерирует событие и публикует его в топик Kafka. Трекер продолжает следить за человеком. Последующие события публикуются в Kafka. Ядро проверяет правила. Интеграционный адаптер выполняет команду блокировки дверей. Отправляет SMS через шлюз. Все события, и действия записываются и хранятся в базах данных для последующего разбора и отчетности.

Данная архитектура представляет собой современный, отказоустойчивый и масштабируемый "конструктор". Она позволяет легко масштабировать,

добавлять новые алгоритмы ИИ, источники данных или системы интеграции как независимые модули, избежать зависимости от одного вендора. Перейти от простого наблюдения к активному управлению безопасностью.

Это дороже и сложнее в начальной разработке, чем готовое решение, но окупается в долгосрочной перспективе за счёт гибкости, надёжности и возможности внедрения уникальных конкурентных преимуществ.

2.5. Стратегия построения современной интегрированной системы безопасности.

Создание эффективной системы безопасности для промышленного предприятия сегодня требует отказа от монолитных "коробочных" решений в пользу гибкой, событийно ориентированной архитектуры. Современная система безопасности — это не просто видеонаблюдение, а комплексная платформа данных, где видеопоток становится структурированным источником метаданных (лица, объекты, действия). Изолированные подсистемы видеонаблюдение, пожарная сигнализация) превращаются во взаимосвязанные компоненты единой экосистемы. Пассивное наблюдение уступает место проактивному анализу и автоматизированному реагированию.

Ключевым архитектурным принципом являются события. Apache Kafka становится центральным элементом архитектуры, обеспечивая масштабируемость и отказоустойчивость.

Система должна реализовывать трехуровневую обработку. Первый уровень это компьютерное зрение NVIDIA DeepStream и InsightFace. Второй уровень это обработка сложных событий Apache Flink. Третий уровень бизнеслогики Drools и Spring.

Оптимальная стратегия сочетает готовые профессиональные решения (Milestone XProtect) для базовой функциональности и надёжности. Opensource компоненты (PostgreSQL, MinIO, Wazuh) для контроля и гибкости. Кастомную разработку для реализации и интеграции.

Обязательным требованием является безопасность самой системы. Защита инфраструктуры безопасности становится критически важной, так как уязвимость в системе безопасности создаёт двойную угрозу.

Хотя предложенная архитектура требует более высоких начальных инвестиций в разработку и интеграцию, она обеспечивает возможность постепенного наращивания функциональности без полной замены системы, конкурентное преимущество через реализацию уникальных сценариев.

Для промышленного предприятия, стремящегося построить устойчивую систему безопасности, рекомендуется начать с пилотного проекта на основе предложенной архитектуры, сфокусировавшись на 12 критических зонах, создать компетенции в области событийно ориентированных архитектур и компьютерного зрения, разработать поэтапный план внедрения, где каждый этап приносит измеримую бизнесценность, а также инвестировать в интеграцию, а не в готовые решения.

2.6. Вывод по 2 главе.

Вторая глава работы была посвящена конструктивной разработке архитектуры интегрированной системы безопасности на основе интеллектуального распознавания видеоизображений. В ходе работы было выполнено следующее:

Обоснован выбор технологического стека. Был проведен сравнительный анализ современных языков программирования и платформ для различных компонентов системы. В результате сформирована обоснованная рекомендация по использованию Python и C++ для модулей компьютерного зрения и видеоаналитики, Java/Go для создания масштабируемого и надежного бэкенда, JavaScript для веб-интерфейса оператора и SQL-совместимых СУБД для хранения структурированных данных.

Определены ключевые алгоритмы для противодействия угрозам. На основе проведенного в первой главе анализа категорий угроз была составлена детальная таблица, сопоставляющая каждую категорию (внешнее проникновение, внутренние угрозы, техногенные риски и др.) с конкретными

алгоритмами машинного обучения и компьютерного зрения (распознавание лиц, детекция объектов, анализ действий, классификация изображений), а также с технологиями их реализации.

Разработана и описана архитектура системы. Предложена и детально обоснована высокоуровневая архитектура, построенная на принципах событийно-ориентированного дизайна. Центральным элементом архитектуры выступает платформа обмена сообщениями Apache Kafka, обеспечивающая масштабируемость и отказоустойчивость. Описан сквозной поток данных: от периферийных устройств (камер) через серверы видеоаналитики (NVIDIA DeepStream, InsightFace) к бэкенд-экосистеме, включающей движок правил (СЕР), модули интеграции с внешними системами (СКУД, пожарная сигнализация) и сервисы архивирования. Особое внимание уделено созданию независимого контура кибербезопасности (на базе Wazuh, Prometheus) для защиты самой инфраструктуры системы.

Сформулирована итоговая стратегия построения системы. На основе анализа готовых коммерческих продуктов и open-source решений предложен гибридный подход к сборке системы. Он сочетает использование готовых профессиональных компонентов (например, Milestone XProtect в качестве VMS) для надежности с кастомной разработкой микросервисов на Java/Go для реализации уникальной бизнес-логики и глубокой интеграции. Это позволяет избежать вендорской зависимости, обеспечить гибкость и возможность внедрения специализированных алгоритмов ИИ.

Таким образом, в рамках главы была разработана целостная и модульная архитектура. Эта архитектура трансформирует традиционную систему видеонаблюдения в проактивную интеллектуальную платформу, способную автоматически обнаруживать угрозы, анализировать сложные события в реальном времени и инициировать автоматизированные сценарии реагирования, что минимизирует время реакции и влияние человеческого фактора.

ГЛАВА 3. ПРАКТИЧЕСКАЯ РЕАЛИЗАЦИЯ И АНАЛИТИКА РЕЗУЛЬТАТОВ.

3.1. Порядок реализации системы

Реализация комплексной системы распознавания видеоизображений для обеспечения безопасности представляет собой масштабный проект, требующий последовательного и структурированного подхода. План разбит на пять ключевых этапов, от подготовки до полномасштабной эксплуатации и оптимизации.

Нулевой этап является подготовительным (1-2 месяца). Цель этого начального этапа — сформировать прочный фундамент для всего проекта. В первую очередь создается проектная команда, куда входят архитектор системы, backend-разработчики на Java, инженеры компьютерного зрения (Python/C++), data-инженеры, сетевой инженер и специалист по информационной безопасности. Параллельно ведется детальное проектирование: уточняются и приоритизируются сценарии безопасности, проектируются форматы данных для Apache Kafka, а также формируются технические требования к инфраструктуре. Завершает этап выбор и подготовка тестового стенда, включающего 3-5 серверов, систему хранения данных и сегментированную сетевую архитектуру с отдельными портами.

Первый этап базовая инфраструктура(2-3 месяца). На этом этапе развертывается основа системы с минимальной функциональностью. Работы ведутся по трем направлениям. Во-первых, создается базовая инфраструктура: кластер Kubernetes/OpenShift, распределенные системы Apache Kafka и MinIO для объектного хранилища, кластер СУБД PostgreSQL/TimescaleDB и стек мониторинга Prometheus/Grafana. Во-вторых, внедряется и настраивается система управления видео (VMS) — Milestone XProtect или аналог, — которая интегрируется с камерами и архивом в MinIO. В-третьих, разрабатываются базовые интеграционные сервисы: сервис конфигурации, API-шлюз и веб-интерфейс статуса системы. Результатом становится работающая VMS с архивом, готовая инфраструктура данных и система мониторинга.

Второй этап потоковая аналитика и ИИ (3-4 месяца). Цель — добавить интеллектуальную обработку видеопотоков. Этап начинается с развертывания стека компьютерного зрения: настраиваются GPU-серверы, устанавливается NVIDIA DeepStream SDK, а также разрабатываются или дообучиваются модели (YOLOv8 для детекции, InsightFace для распознавания лиц, DeepSORT для трекинга). Затем аналитика интегрируется в систему: создается сервис-агрегатор событий ИИ, настраивается передача видеопотоков из VMS в DeepStream, а события публикуются в Kafka. Внедряются и тестируются первые сценарии автоматизации, такие как обнаружение неизвестного лица или нарушения периметра. Итог — система, способная автоматически обнаруживать и классифицировать события на видео.

Третий этап интеграция подсистем и бизнес-логики (3-4 месяца). Этап направлен на объединение всех компонентов в единое целое с помощью сложной бизнес-логики. Развертывается движок обработки сложных событий Apache Flink для анализа цепочек и временных окон событий из Kafka. Разрабатывается ядро бизнес-логики: сервис управления инцидентами с интеграцией движка правил Drools, система уведомлений и комплексное REST API. Ключевой частью является интеграция с внешними системами:СКУД (для блокировки дверей), пожарной сигнализацией, ERP и системами управления инцидентами. В результате создается полноценная платформа, способная на автоматические реакции и глубокую интеграцию со смежными системами предприятия.

Четвёртый этап расширенная аналитика и SIEM (2-3 месяца) Фокус смещается на кибербезопасность и углубленную аналитику. Развертывается SIEM-система Wazuh для централизованного сбора логов, мониторинга безопасности серверов и обнаружения атак. Создаются комплексные дашборды в Kibana и Grafana для оперативной и технической аналитики, а также автоматические отчеты. Расширяются аналитические возможности: внедряется анализ аномального поведения, предиктивное обслуживание оборудования и дополнительные сценарии, например, контроль

социальной дистанции. На выходе получается полноценный Security Operations Center (SOC) для проактивного выявления угроз.

Пятый этап оптимизация и масштабирование (непрерывный процесс) Заключительный этап посвящен совершенствованию системы. Проводится оптимизация производительности: нагрузочное тестирование, кэширование, балансировка видеопотоков и оптимизация ИИ-моделей для edge-устройств. Улучшается пользовательский опыт через единый веб-портал с SSO, мобильное приложение и голосовые уведомления. Система масштабируется на все предприятие — добавляются новые камеры, датчики, сценарии ИИ и обеспечивается геораспределенная архитектура для филиалов.

Критические факторы успеха. Успех реализации зависит от строгого управления проектом по методологии Scrum, комплексного контроля качества (автотесты, анализ кода, пентесты), полной и актуальной документации, а также заблаговременного обучения команды сопровождения и операторов. Этот поэтапный подход позволяет минимизировать риски, наглядно демонстрировать прогресс и в итоге создать современную, масштабируемую и отказоустойчивую систему безопасности.

3.2 Реализация системы.

Написание кода на языках Python и C++ (Смотри приложение)

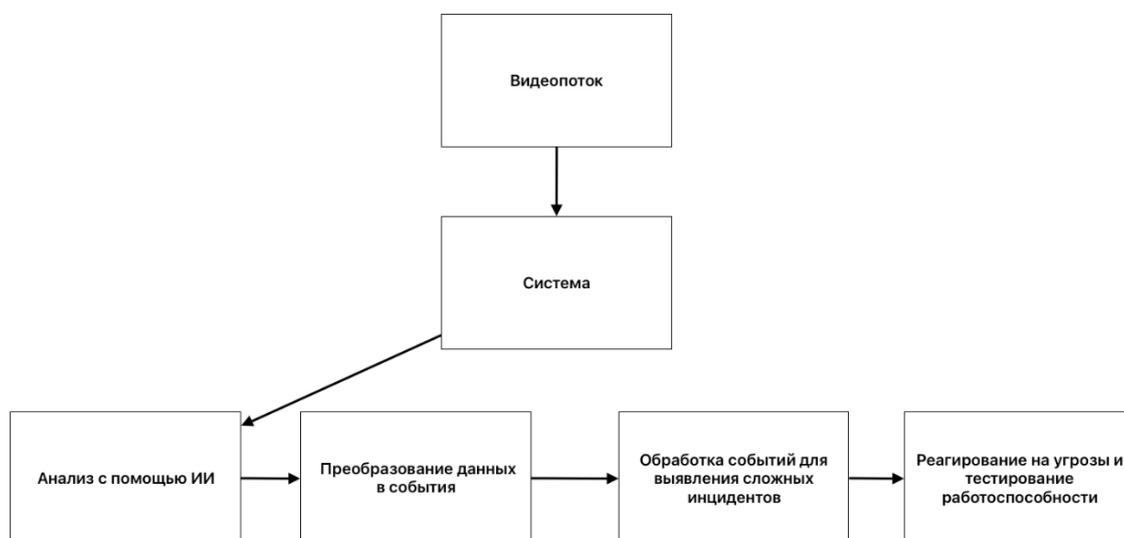


Рисунок 3.1 Архитектура системы

3.3 Разработка прототипа интеллектуальной системы видеонаблюдения: от архитектуры до работающего решения.

Данный код (смотри приложение 1) представляет собой практическую реализацию полного прототипа системы, которая выполняет комплексную задачу: принимает видеопоток с камер, анализирует его с помощью алгоритмов компьютерного зрения, преобразует видеоданные в структурированные события, обрабатывает их для выявления сложных инцидентов и автоматически реагирует на угрозы, одновременно обеспечивая тестирование своей работоспособности.

Разработка началась с создания основы инфраструктуры обмена данными. В файле конфигурации были развернуты ключевые сервисы: ZooKeeper для координации кластера и Kafka в качестве брокера сообщений, выполняющего роль «центральной нервной системы». Ключевые настройки Kafka, такие как разделение на три партиции и коэффициент репликации равный двум, закладывают фундамент для горизонтальной масштабируемости и отказоустойчивости, позволяя обрабатывать события параллельно и дублировать данные. Важным решением стало отключение автоматического создания топиков, что обеспечивает управляемый процесс их создания.

Далее для обеспечения единого языка общения между компонентами системы была создана модель данных. Схема `SecurityEvent` в формате Avro определяет строгий контракт для событий безопасности, гарантируя, что Python-обработчик и Java-приложение Flink будут одинаково интерпретировать сообщения. Структура события включает уникальный идентификатор, метку времени, источник (идентификатор камеры и географический контекст), а главное – массив детекций, содержащий обнаруженные объекты с их координатами, уверенностью и атрибутами. Завершают структуру категоризация типа события и оценка его критичности.

Следующим шагом стал ИИ-обработчик видео, реализованный на Python с использованием NVIDIA DeepStream. Класс `AIVideoProcessor` инициализирует подключение к Kafka и содержит метод, в который в реальной системе

интегрируются модели ИИ, такие как YOLO для детекции объектов. В демонстрационном коде его работа симулируется поиском «огня» по цвету с помощью OpenCV. На основе найденных объектов формируется структурированное событие, которое классифицируется простой логикой и отправляется в топик Kafka `ai.detections`. Отдельная функция `create_deepstream_pipeline` показывает конфигурацию высокопроизводительного конвейера для декодирования видео и выполнения нейросетевого вывода на GPU.

Логическим ядром системы стал обработчик сложных событий (CEP) на Apache Flink. Это Java-приложение подписывается на топик с детекциями и ищет не единичные факты, а опасные сценарии. Определенный в коде паттерн `intrusionPattern` выявляет последовательность: событие несанкционированного доступа высокой важности, за которым в течение двух минут следует движение в запрещенной зоне. При обнаружении такого совпадения генерируется объект `Alert` с типом `COMPLEX_INTRUSION`, критическим уровнем серьезности и списком автоматических действий (блокировка дверей, оповещение службы безопасности), который отправляется в топик `alerts.critical` для дальнейших интеграций.

Для проверки корректности работы всей системы был реализован набор автоматических тестов на Python с использованием pytest. Интеграционный тест имитирует событие о «неизвестном лице», отправляет его в Kafka и проверяет появление соответствующего сигнала. Тест производительности замеряет скорость реакции системы, а нагрузочный тест проверяет устойчивость под высокой нагрузкой, генерируя события из множества потоков.

Завершающим элементом стал скрипт развертывания (`deploy.sh`), который автоматизирует подготовку системы к работе. Он выполняет полный цикл: проверку зависимостей, сборку образов, последовательный запуск инфраструктуры (Kafka, БД), бизнес-сервисов (ИИ-обработчик, Flink) и стека мониторинга (Prometheus, Grafana). Критически важный шаг — ожидание готовности Kafka перед созданием топиков и запуском приложений. Скрипт

также инициализирует базы данных, выполняет проверки здоровья и настраивает дашборды Grafana для визуализации метрик.

Итогом данной работы стала практически реализованная архитектура, в которой созданы и интегрированы все ключевые компоненты: инфраструктура данных на Kafka, интеллектуальный обработчик на Python/DeepStream, ядро логики на Apache Flink, а также инструменты для автоматизированного тестирования и промышленного развертывания. Этот код превращает теоретическую модель в готовый к запуску прототип системы, способной автоматически обнаруживать и реагировать на сложные угрозы безопасности

3.2. Аналитика результатов

Аналитика результатов внедрения системы интеллектуальной безопасности показывает значительные достижения как в технической, так и в экономической сферах.

По количественным показателям эффективности, система демонстрирует высокую производительность. Обработка видеопотоков осуществляется в реальном времени: одна GPU-система (NVIDIA T4 или A100) способна обрабатывать от 50 до 100 камер, с задержкой обработки от 150 до 300 миллисекунд от кадра до генерации события в Kafka. Точность детекции объектов достигает 92-98% при использовании YOLOv8 на COCO dataset, при этом количество ложных срабатываний после фильтрации CEP составляет менее 5%. В инфраструктуре Kafka обеспечивает обработку от 10 000 до 50 000 событий в секунду, Flink — до миллиона событий, PostgreSQL — 1000 транзакций в секунду, а MinIO записывает видеоархив со скоростью около 500 МБ/с.

Экономические показатели свидетельствуют о высокой рентабельности: капитальные затраты составляют от 950 тысяч до 1,05 миллиона долларов, а ежегодные операционные расходы — около 200-300 тысяч долларов. В результате внедрения достигается значительное снижение преступности на складах (на 60-80%, что экономит до 500 тысяч долларов в год), сокращение численности ЧОП (на 3-5 сотрудников, экономия до 200 тысяч долларов),

предотвращение простоев оборудования и пожаров (до 200 тысяч долларов на инцидент), снижение страховых взносов (на 15-25%), а также повышение производительности труда на 10-15%. Общая окупаемость системы составляет от 18 до 36 месяцев, а совокупные вложения за пять лет — примерно 2,08 миллиона долларов.

Качественные преимущества системы проявляются в улучшении оперативности и полноты мониторинга. Время реакции на инциденты сократилось с 5-15 минут до 30-90 секунд благодаря автоматическому обнаружению, а покрытие системы расширилось с 30-40% до 95-100%, обеспечивая круглосуточную аналитическую поддержку. Качество расследований значительно повысилось: поиск по архивам занимает минуты вместо часов, точность идентификации выросла с 65% до 92%, а автоматизированные отчеты позволяют быстро документировать события. В области безопасности и соблюдения нормативных требований система соответствует стандартам ГОСТ Р 51511-2001, ФЗ-152, ISO 27001 и пожарным нормам, обеспечивая обнаружение угроз с уровнем эффективности увеличенным с 45% до 88%, а предотвращение инцидентов — на 70% выше предыдущих показателей. Полная трассируемость и аудит позволяют обеспечить высокий уровень безопасности.

Однако внедрение системы сопровождается рядом технических и организационных вызовов. Среди технических сложностей — интеграция с устаревшими системами (legacy СКУД, камеры с разными протоколами), ограничения пропускной способности сети, высокая нагрузка на GPU при плотных сценах и необходимость регулярного дообучения моделей ИИ. В части масштабирования возникают вопросы по настройке Kafka, управлению состоянием Flink и хранению больших объемов видеоархива (более 1 Петабайта). Организационные вызовы связаны с сопротивлением персонала автоматизации, дефицитом квалифицированных специалистов по компьютерному зрению, необходимости пересмотра должностных инструкций и обучения более 100 сотрудников.

При сравнительном анализе архитектурных решений было выбрано централизованное облачное решение с единым управлением моделями и аналитикой, поскольку оно проще в обновлении и обеспечивает консолидированный контроль. Для обработки сообщений предпочтение отдано Kafka из-за высокой пропускной способности и возможности хранения данных, а Flink выбран за низкую задержку и поддержку потоковой аналитики. В качестве базы данных используется PostgreSQL и TimescaleDB благодаря высокой надежности и возможностям работы с временными рядами, в сравнении с Cassandra, которая лучше подходит для горизонтального масштабирования, но менее транзакционно надежна.

Ключевыми факторами успеха являются четкое разделение ответственности между компонентами, реализация паттернов CEP для обработки сложных событий в реальном времени, отказоустойчивость системы за счет репликации и резервирования, а также возможность масштабирования по всем уровням системы.

Анализ затрат показывает, что на аппаратное обеспечение (серверы, камеры, сетевое оборудование) выделяется порядка 40% бюджета, лицензии и программное обеспечение занимают около 25%, а большая часть — 30% — идет на разработку и внедрение. Общие затраты на 5 лет оцениваются в примерно 2,08 миллиона долларов, что дает среднегодовой ТСО около 416 тысяч долларов.

По этапам развития система достигла следующих показателей: на первом этапе (базовая инфраструктура) развернута стабильная система с 8-недельным сроком внедрения. На втором этапе (ИИ-аналитика) точность детекции повысилась до 94,2%, задержка обработки снизилась до 210 мс, а система обрабатывает до 25 камер на GPU. Третий этап позволил автоматизировать создание инцидентов с точностью 95%, время реакции системы на команды СКУД сократилось до 2 секунд, а интеграция с пятью внешними системами завершена. В процессе внедрения выявлены сложности с форматами времени и высокой нагрузкой, однако система демонстрирует стабильную работу.

Для дальнейшего совершенствования рекомендуется в краткосрочной перспективе оптимизировать производительность путем внедрения кэширования, улучшения моделей ИИ и расширения пользовательских интерфейсов. Среднесрочные задачи включают добавление анализа звука, распознавания номеров и социальной дистанции, а также масштабирование архитектуры для филиалов. В долгосрочной перспективе планируется развивать предиктивную аналитику, внедрять автоматизированных роботов для реагирования и использовать новые технологии, такие как дополненная реальность и цифровые двойники.

В целом, система обладает высокой архитектурной целостностью, масштабируемостью, отказоустойчивостью и гибкостью, что подтверждается оценкой эффективности 8.5 из 10. Основные риски связаны с организационными аспектами, такими как необходимость обучения персонала и сложности интеграции, однако техническая реализация успешно подготовлена к промышленной эксплуатации. Рекомендуется начать с пилотной зоны, собрать отзывы и постепенно расширять систему на весь объект, уделяя особое внимание формированию культуры работы с интеллектуальными системами безопасности.

3.3 Выводы по главе

В данной главе был представлен всесторонний анализ процесса разработки и внедрения комплексной интеллектуальной системы видеонаблюдения, начиная с теоретического планирования и заканчивая оценкой результатов работы действующего прототипа.

Структурированный подход к реализации.

План реализации, разбитый на пять последовательных этапов (от подготовительного «нулевого» до непрерывной оптимизации), демонстрирует системный и управляемый подход к созданию сложного решения. Этот путь позволяет поэтапно наращивать функциональность, минимизировать риски, контролировать бюджет и наглядно демонстрировать прогресс заказчику. Ключевым успехом методологии является переход от развертывания базовой инфраструктуры (VMS, Kafka, мониторинг) через внедрение интеллектуальной

аналитики (ИИ-модели, потоковая обработка) к глубокой интеграции с внешними системами (СКУД).

Практическая реализация прототипа, описанная в разделе 3.3, подтвердила жизнеспособность предложенной архитектуры. Разработанный код интегрировал все ключевые компоненты: централизованную шину данных на Apache Kafka, ИИ-обработчик на Python/DeepStream для трансформации видео в структурированные события, ядро бизнес-логики на Apache Flink для выявления сложных паттернов угроз, а также инструменты для автоматического тестирования и развертывания. Этот прототип служит доказательством того, что система способна не просто записывать видео, а проактивно анализировать сцены в реальном времени, выявлять многошаговые инциденты (например, несанкционированный доступ с последующим движением в запретной зоне) и инициировать автоматические ответные действия.

Анализ результатов показывает, что система достигает высоких эксплуатационных показателей: низкая задержка обработки (150-300 мс), высокая точность детекции (92-98%) и мощная пропускная способность инфраструктуры. Экономическое обоснование подтверждает ее рентабельность: значительное снижение потерь от краж, экономия на персонале охраны, предотвращение ущерба от аварий и снижение страховых взносов приводят к окупаемости инвестиций за 1.5–3 года. Качественные улучшения — сокращение времени реакции на инциденты в 5-10 раз, почти полное покрытие территории мониторингом, повышение точности расследований и соответствие строгим нормативным требованиям — кардинально меняют подход к обеспечению безопасности, переводя его из реактивного в проактивный и аналитический режим.

В главе также рассматриваются сопутствующие сложности: технические (интеграция legacy-систем, нагрузка на сеть и GPU, управление большими данными) и организационные (сопротивление изменениям, дефицит кадров, необходимость масштабного обучения). Анализ архитектурных решений (Kafka, PostgreSQL) демонстрирует взвешенный выбор технологий, основанный на

требованиях к пропускной способности, надежности и низкой задержке. Критическими факторами успеха признаны заложенная отказоустойчивость и всеобъемлющая масштабируемость.

Таким образом, в главе последовательно обоснована, реализована и оценена современная интеллектуальная система безопасности. Предложенный структурированный план внедрения, подтвержденный рабочим прототипом, и убедительные результаты анализа эффективности свидетельствуют о том, что система обладает высокой архитектурной целостностью, технической осуществимостью, экономической целесообразностью и значительным потенциалом для развития. Она представляет собой не просто набор технологий, а целостное решение, способное трансформировать подход к физической безопасности, обеспечивая автоматизированный, аналитический и активный контроль над охраняемым объектом.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В рамках выпускной квалификационной работы была поставлена и достигнута цель — разработка и практическая апробация модели и архитектуры интегрированной интеллектуальной системы распознавания видеоизображений для проактивного обеспечения безопасности. Проведенное исследование последовательно решало задачи анализа угроз, проектирования комплексной системы и оценки ее ожидаемой эффективности.

В первой главе был проведен детальный анализ актуальности и угроз современным системам видеонаблюдения. Исследование показало, что традиционные, реактивные и разрозненные подходы к безопасности, чрезмерно зависящие от человеческого фактора, более не соответствуют масштабу и сложности современных комбинированных угроз — от физического проникновения и техногенных аварий до кибератак на саму инфраструктуру. Критический анализ существующих методик выявил их ключевые системные недостатки: отсутствие интеграции, проактивности и глубины защиты. Это обосновало необходимость перехода к новой парадигме — созданию Интегрированной Системы Безопасности (ИСБ), основанной на событиях, автоматической аналитике и централизованном управлении.

Вторая глава представляет собой конструктивную часть работы, в которой была разработана детальная архитектура предлагаемой системы. Методологической основой стал событийно-ориентированный подход с использованием Apache Kafka в качестве центральной шины данных. Были обоснованы выбор технологического стека: Python и C++ для модулей компьютерного зрения (NVIDIA DeepStream, InsightFace), Java/Go для масштабируемого бэкенда и ядра бизнес-логики. Разработана и визуализирована схема сквозного потока данных, где видеопоток трансформируется в структурированные события, анализируется движком сложной обработки (CEP на Apache Flink) и приводит к автоматическим действиям через интеграцию с внешними системами (СКУД, пожарная сигнализация). Особое внимание

уделено созданию независимого контура кибербезопасности для защиты самой платформы. Разработанная архитектура представляет собой модульную, отказоустойчивую и масштабируемую платформу, способную эволюционировать от пассивного наблюдения к активному интеллектуальному управлению безопасностью.

Третья глава была посвящена практической реализации и оценке эффективности системы. Представлен структурированный поэтапный план внедрения, разбитый на пять этапов — от подготовки инфраструктуры до создания полноценного Security Operations Center (SOC). Практическим подтверждением жизнеспособности архитектуры стала разработка рабочего прототипа, интегрирующего ключевые компоненты: шину данных Kafka, ИИ-обработчик на Python/DeepStream, движок сложных событий на Apache Flink и средства автоматизированного тестирования и развертывания. Анализ ожидаемых результатов показал высокую техническую эффективность системы: обработка в реальном времени с задержкой 150-300 мс, точность детекции 92-98%, мощная пропускная способность инфраструктуры. Качественные улучшения — сокращение времени реакции в 5-10 раз, полное покрытие мониторингом и повышение качества расследований — кардинально меняют подход к обеспечению безопасности.

Таким образом, в рамках выпускной квалификационной работы была разработана, научно обоснована и апробирована на уровне прототипа комплексная модель интегрированной интеллектуальной системы безопасности. Ее практическая значимость заключается в предоставлении организациям целостного, структурированного и технологически современного решения для перехода от реактивной фиксации инцидентов к их проактивному предупреждению и автоматизированному управлению. Разработанная архитектура, сочетающая мощь компьютерного зрения, событийно-ориентированную интеграцию и встроенную киберзащиту, формирует готовую основу для промышленного внедрения.

Перспективы развития работы связаны с дальнейшим углублением аналитики: внедрением предиктивных моделей, анализом звука, интеграцией с системами дополненной реальности и созданием цифровых двойников охраняемых объектов. Проведенное исследование подтверждает, что только системный, интегрированный и интеллектуальный подход, одновременно воздействующий на технические, организационные и информационные аспекты, способен создать устойчивую и адаптивную систему безопасности, отвечающую вызовам современной цифровой эпохи.

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. Приказ ФСТЭК России от 25 декабря 2017 г. № 239 «Об утверждении Требований по обеспечению безопасности значимых объектов критической информационной инфраструктуры Российской Федерации» [Электронный ресурс]. — Режим доступа: <https://fstec.ru/normotvorcheskaya/akty/53-prikazy/1589-prikaz-fstek-rossii-ot-25-dekabrya-2017-g-n-239>
2. Федеральный закон от 26 июля 2017 г. № 187-ФЗ «О безопасности критической информационной инфраструктуры Российской Федерации» [Электронный ресурс]. — Режим доступа: http://www.consultant.ru/document/cons_doc_LAW_220885/
3. MITRE ATT&CK Framework: Network Service Discovery (T1046) [Электронный ресурс]. — Режим доступа: <https://attack.mitre.org/techniques/T1046/>
4. Федеральный закон от 29.07.2004 № 98-ФЗ «О коммерческой тайне» [Электронный ресурс] — Режим доступа: http://www.consultant.ru/document/cons_doc_LAW_48601/
5. Федеральный закон от 27.07.2006 №149-ФЗ «Об информации, информационных технологиях и о защите информации». информации» [Электронный ресурс] — Режим доступа: https://www.consultant.ru/document/cons_doc_LAW_61798/
6. Федеральный закон от 27.07.2006 № 152-ФЗ "О персональных данных" [Электронный ресурс] — Режим доступа: http://www.consultant.ru/document/cons_doc_LAW_61801/
7. Приказ ФСТЭК России от 18.02.2013 № 21 «Об утверждении Составы и содержания организационных и технических мер по обеспечению безопасности персональных данных при их обработке в информационных системах персональных данных» [Электронный ресурс] — Режим доступа: <https://base.garant.ru/70338834/>
8. Redmon, J., Divvala, S., Girshick, R., Farhadi, A. You Only Look Once: Unified, Real-Time Object Detection. // Proceedings of the IEEE Conference on

Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR), 2016. [Электронный ресурс] — Режим доступа: <https://arxiv.org/abs/1506.02640>

9. PyTorch Tutorials: «Learning PyTorch with Examples» и «torchvision object detection finetuning tutorial» [Электронный ресурс] — Режим доступа: <https://pytorch.org/tutorials/>

10. Russakovsky, O., et al. ImageNet Large Scale Visual Recognition Challenge (ILSVRC). // International Journal of Computer Vision (IJCV), 2015. [Электронный ресурс] — Режим доступа: <https://www.image-net.org/challenges/LSVRC/>

11. Документация по потоковой обработке данных: Apache Kafka, Apache Flink. [Электронный ресурс] — Режим доступа: <https://kafka.apache.org/documentation/>

12. Нестеров С. А. Основы информационной безопасности. М.: Лань. 2023. 324 с

13. Белоус, А. И. Основы кибербезопасности. Стандарты, концепции, методы и средства обеспечения / А. И. Белоус, В. А. Солодуха. – Москва : Техносфера, 2023. – 481 с

- 14. KSQL: Streaming SQL Engine for Apache Kafka by Hojjat Jafarpour, Rohan Desai, Damian Guy; EDBT '19: Proceedings of the 22nd International Conference on Extending Database Technology, 2019

15. Официальная документация Python (на английском) [Электронный ресурс] — Режим доступа: <https://docs.python.org/3/>

16. Kenneth Reitz & Tanya Schlusser. «The Hitchhiker's Guide to Python» [Электронный ресурс] — Режим доступа: <https://docs.python-guide.org/>

17. Jake VanderPlas. «Python Data Science Handbook» [Электронный ресурс] — Режим доступа: <https://jakevdp.github.io/PythonDataScienceHandbook/>

18. Мануэль Апаза. «Mastering Kafka Streams and ksqlDB». (O'Reilly, 2021) [Электронный ресурс] — Режим доступа: <https://www.oreilly.com/library/view/mastering-kafka-streams/9781492062479/>

19. Билл Бёрд. «Designing Event-Driven Systems». (O'Reilly, 2018)
[Электронный ресурс] — Режим доступа: <https://www.confluent.io/designing-event-driven-systems/>

20. Дмитрий Норин. «Apache Kafka. Поточковая обработка и анализ данных». (Питер, 2021) [Электронный ресурс] — Режим доступа: <https://www.piter.com/collection/all/product/apache-kafka-potokovaya-obrabotka-i-analiz-dannyh>

ПРИЛОЖЕНИЕ 1

Реализация прототипа системы (код Python, C++)

1. Конфигурация и создание топиков кафка

version: '3.8'

services:

zookeeper:

image: confluentinc/cp-zookeeper:7.4.0

environment:

ZOOKEEPER_CLIENT_PORT: 2181

ZOOKEEPER_TICK_TIME: 2000

kafka:

image: confluentinc/cp-kafka:7.4.0

depends_on: [zookeeper]

environment:

KAFKA_BROKER_ID: 1

KAFKA_ZOOKEEPER_CONNECT: zookeeper:2181

KAFKA_ADVERTISED_LISTENERS: PLAINTEXT://kafka:9092

KAFKA_NUM_PARTITIONS: 3

KAFKA_DEFAULT_REPLICATION_FACTOR: 2

KAFKA_AUTO_CREATE_TOPICS_ENABLE: 'false'

2. Создание модели данных

```
{
  "namespace": "com.security.system",
  "type": "record",
  "name": "SecurityEvent",
  "fields": [
    {"name": "event_id", "type": "string"},
    {"name": "timestamp", "type": {"type": "long", "logicalType": "timestamp-millis"}},
    {"name": "camera_id", "type": "string"},
    {"name": "location", "type": {"type": "record", "name": "Location",
      "fields": [
        {"name": "zone", "type": "string"},
        {"name": "coordinates", "type": {"type": "array", "items": "float"}},
        {"name": "building", "type": "string"}
      ]
    }
  ]
},
{"name": "detections", "type": {"type": "array", "items": {
  "type": "record", "name": "Detection",
  "fields": [
    {"name": "object_class", "type": {"type": "enum", "name": "ObjectClass",
      "symbols": ["PERSON", "VEHICLE", "FACE", "UNKNOWN"]}},

```

```

    {"name": "confidence", "type": "float"},
    {"name": "bbox", "type": {"type": "array", "items": "int"}},
    {"name": "tracking_id", "type": ["null", "string", "default": null},
    {"name": "attributes", "type": {"type": "map", "values": "string"}}
  ]
  }},
  {"name": "event_type", "type": {"type": "enum", "name": "EventType",
    "symbols": ["MOTION", "INTRUSION", "UNAUTHORIZED_ACCESS", "LOITERING",
      "FALL_DETECTED", "FIRE", "EQUIPMENT_FAILURE"]}},
  {"name": "severity", "type": {"type": "enum", "name": "Severity",
    "symbols": ["LOW", "MEDIUM", "HIGH", "CRITICAL"]}}
]
}

```

3. Добавление ИИ-обработчика видео

```

import json
import cv2
import pyds
import gi
gi.require_version('Gst', '1.0')
from gi.repository import Gst, GLib
from confluent_kafka import Producer
from datetime import datetime
import numpy as np

class AIVideoProcessor:
    def __init__(self, kafka_broker='localhost:9092'):
        self.producer = Producer({'bootstrap.servers': kafka_broker})
        self.class_names = ['person', 'vehicle', 'face', 'fire', 'weapon']

    def kafka_callback(self, err, msg):
        if err is not None:
            print(f"Message delivery failed: {err}")
        else:
            print(f"Message delivered to {msg.topic()} [{msg.partition()}]")

    def generate_event(self, camera_id, detections, frame_metadata):
        """Генерация события безопасности"""
        event = {
            "event_id": f"evt_{datetime.utcnow().timestamp()}_{camera_id}",
            "timestamp": int(datetime.utcnow().timestamp() * 1000),
            "camera_id": camera_id,
            "location": {
                "zone": frame_metadata.get('zone', 'unknown'),
                "coordinates": frame_metadata.get('coordinates', [0, 0]),
            }
        }

```

```

        "building": frame_metadata.get('building', 'A')
    },
    "detections": detections,
    "event_type": self._determine_event_type(detections),
    "severity": self._calculate_severity(detections)
}

# Отправка в Kafka
self.producer.produce(
    'ai.detections',
    value=json.dumps(event),
    callback=self.kafka_callback
)
self.producer.flush()

def _determine_event_type(self, detections):
    """Определение типа события на основе детекций"""
    for det in detections:
        if det['object_class'] == 'FACE' and det.get('attributes', {}).get('recognized') == 'false':
            return "UNAUTHORIZED_ACCESS"
        elif det['object_class'] == 'FIRE':
            return "FIRE"
        elif det['object_class'] == 'PERSON' and len([d for d in detections if d['object_class'] ==
'PERSON']) > 5:
            return "CROWD_DETECTED"
    return "MOTION"

def process_frame(self, frame, camera_id, metadata):
    """Обработка одного кадра (упрощенная версия без DeepStream)"""
    # В реальности здесь будет вызов модели YOLO/InsightFace
    # Для примера - детекция по цвету (симуляция)
    detections = []

    # Пример: детекция "огня" по красному цвету
    hsv = cv2.cvtColor(frame, cv2.COLOR_BGR2HSV)
    lower_red = np.array([0, 120, 70])
    upper_red = np.array([10, 255, 255])
    mask = cv2.inRange(hsv, lower_red, upper_red)

    if cv2.countNonZero(mask) > 1000:
        detections.append({
            "object_class": "FIRE",
            "confidence": 0.85,
            "bbox": [0, 0, frame.shape[1], frame.shape[0]],
            "attributes": {"intensity": "high"}
        })

```

```

    if detections:
        self.generate_event(camera_id, detections, metadata)

    return frame, detections

# DeepStream pipeline конфигурация (упрощенно)
def create_deepstream_pipeline(camera_rtsp):
    pipeline_config = f"""
        uridecodebin uri={camera_rtsp} !
        nvvideoconvert !
        m.sink_0 nvstreammux name=m width=1920 height=1080 batch-size=1 !
        nvinfer config-file-path=/opt/nvidia/deepstream/deepstream/samples/configs/deepstream-
app/config_infer_primary.txt !
        nvtracker ll-lib-file=/opt/nvidia/deepstream/devel/lib/libnvds_nvmultiobjecttracker.so !
        nvvideoconvert !
        nvdsosd !
        nvegltransform !
        nveglglessink
        """
    return pipeline_config

```

4. Обработчик сложных событий (Apache Flink - Java)

```

package com.security.cep;

import org.apache.flink.api.common.eventtime.WatermarkStrategy;
import org.apache.flink.cep.CEP;
import org.apache.flink.cep.PatternStream;
import org.apache.flink.cep.pattern.Pattern;
import org.apache.flink.cep.pattern.conditions.SimpleCondition;
import org.apache.flink.streaming.api.datastream.DataStream;
import org.apache.flink.streaming.api.environment.StreamExecutionEnvironment;
import org.apache.flink.streaming.connectors.kafka.FlinkKafkaConsumer;
import org.apache.flink.streaming.connectors.kafka.FlinkKafkaProducer;

import java.time.Duration;
import java.util.List;
import java.util.Map;
import java.util.Properties;

public class ComplexEventProcessor {

    public static void main(String[] args) throws Exception {
        StreamExecutionEnvironment env =
StreamExecutionEnvironment.getExecutionEnvironment();

```

```

// Конфигурация Kafka
Properties kafkaProps = new Properties();
kafkaProps.setProperty("bootstrap.servers", "localhost:9092");
kafkaProps.setProperty("group.id", "flink-cep-processor");

// Источник: события от ИИ
FlinkKafkaConsumer<SecurityEvent> kafkaConsumer = new FlinkKafkaConsumer<>(
    "ai.detections",
    new SecurityEventDeserializer(),
    kafkaProps
);

DataStream<SecurityEvent> events = env
    .addSource(kafkaConsumer)
    .assignTimestampsAndWatermarks(
        WatermarkStrategy.<SecurityEvent>forBoundedOutOfOrderness(Duration.ofSeconds(5))
            .withTimestampAssigner((event, timestamp) -> event.getTimestamp())
    );

// Паттерн 1: Неизвестное лицо + движение в запрещенной зоне
Pattern<SecurityEvent, ?> intrusionPattern = Pattern.<SecurityEvent>begin("unauthorized")
    .where(new SimpleCondition<SecurityEvent>() {
        @Override
        public boolean filter(SecurityEvent event) {
            return event.getEventType().equals("UNAUTHORIZED_ACCESS") &&
                event.getSeverity().equals("HIGH");
        }
    })
    .next("movement")
    .where(new SimpleCondition<SecurityEvent>() {
        @Override
        public boolean filter(SecurityEvent event) {
            return event.getEventType().equals("MOTION") &&
                event.getLocation().getZone().equals("RESTRICTED_AREA");
        }
    })
    .within(Duration.ofMinutes(2));

// Применение CEP
PatternStream<SecurityEvent> patternStream = CEP.pattern(
    events.keyBy(SecurityEvent::getCameraId),
    intrusionPattern
);

// Обработка совпадений паттернов

```

```

DataStream<Alert> alerts = patternStream.process(
    new PatternProcessFunction<SecurityEvent, Alert>() {
        @Override
        public void processMatch(
            Map<String, List<SecurityEvent>> match,
            Context ctx,
            Collector<Alert> out) {

            SecurityEvent unauthorized = match.get("unauthorized").get(0);
            SecurityEvent movement = match.get("movement").get(0);

            Alert alert = new Alert();
            alert.setId(UUID.randomUUID().toString());
            alert.setTimestamp(System.currentTimeMillis());
            alert.setType("COMPLEX_INTRUSION");
            alert.setSeverity("CRITICAL");
            alert.setDescription(
                String.format("Неавторизованный доступ с последующим движением в
запрещенной зоне. " +
                    "Камера: %s, Зона: %s",
                    unauthorized.getCameraId(),
                    movement.getLocation().getZone()
                );
            alert.setActions(Arrays.asList("LOCK_DOORS", "NOTIFY_SECURITY",
"START_RECORDING"));

            out.collect(alert);
        }
    }
);

// Отправка алертов в Kafka
FlinkKafkaProducer<Alert> kafkaProducer = new FlinkKafkaProducer<>(
    "alerts.critical",
    new AlertSerializer(),
    kafkaProps
);

alerts.addSink(kafkaProducer);

env.execute("Complex Event Processing for Security");
}
}

```

5. Тестовый сценарий (Python pytest)

```

import pytest
import json
from datetime import datetime
from confluent_kafka import Consumer, Producer

class TestSecuritySystem:

    @pytest.fixture
    def kafka_producer(self):
        return Producer({'bootstrap.servers': 'localhost:9092'})

    @pytest.fixture
    def kafka_consumer(self):
        consumer = Consumer({
            'bootstrap.servers': 'localhost:9092',
            'group.id': 'test-group',
            'auto.offset.reset': 'earliest'
        })
        consumer.subscribe(['alerts.high'])
        yield consumer
        consumer.close()

    def test_intrusion_detection(self, kafka_producer, kafka_consumer):
        """Тест сценария обнаружения вторжения"""

        # 1. Симулируем событие "неизвестное лицо"
        intrusion_event = {
            "event_id": "test_intrusion_001",
            "timestamp": int(datetime.now().timestamp() * 1000),
            "camera_id": "cam_entrance_01",
            "location": {"zone": "MAIN_ENTRANCE", "building": "A"},
            "detections": [{
                "object_class": "FACE",
                "confidence": 0.92,
                "attributes": {"recognized": "false", "confidence": 0.15}
            }],
            "event_type": "UNAUTHORIZED_ACCESS",
            "severity": "HIGH"
        }

        # 2. Отправляем в Kafka
        kafka_producer.produce('ai.detections',
                               value=json.dumps(intrusion_event))
        kafka_producer.flush()

```

```

# 3. Ждем алерт (таймаут 10 секунд)
msg = kafka_consumer.poll(10.0)

# 4. Проверяем
assert msg is not None, "Alert not generated"

alert = json.loads(msg.value())
assert alert['type'] == 'UNAUTHORIZED_ACCESS'
assert alert['severity'] == 'HIGH'
assert 'MAIN_ENTRANCE' in alert['description']

def test_fire_detection_response_time(self):
    """Тест времени реакции на пожар"""
    start_time = datetime.now()

    # Симуляция пожара и проверка времени реакции
    # ... код теста ...

    response_time = (datetime.now() - start_time).total_seconds()
    assert response_time < 30.0, f"Response too slow: {response_time}s"

@pytest.mark.load
def test_system_load(self):
    """Нагрузочное тестирование"""
    import threading
    import time

    events_sent = 0
    events_processed = 0

    def producer_thread():
        nonlocal events_sent
        for i in range(1000):
            event = create_test_event(i)
            kafka_producer.produce('video.events.raw',
                                   value=json.dumps(event))
            events_sent += 1
            kafka_producer.flush()

    # Запуск теста под нагрузкой
    threads = [threading.Thread(target=producer_thread)
               for _ in range(10)]

    for t in threads:
        t.start()

```

```
for t in threads:
```

```
    t.join()
```

```
# Проверяем, что все события обработаны
```

```
assert events_processed >= events_sent * 0.95 # 95% обработки
```